

## Памятка команде

Цель команды – заработать максимальное количество баллов посещением контрольных пунктов в ограниченное время. В случае равенства баллов победитель определяется по меньшему времени прохождения трассы.

На выданной карте вы можете найти контрольные пункты (КП) разного характера.

1. «01» и т.п. Ответом на такие КП служит одно слово, указанное в явном виде или зашифрованное. Например:  $\text{CaCO}_3$  (название минерала со спайностью по ромбоэдру) – как ответ должно быть записано слово «кальцит».

Стоимость КП: 1 балл.

2. «G01» – геологические КП. На каждом таком КП будет висеть красно-белая призма с указанием заданий, которые необходимо выполнить на данном КП.

Стоимость КП: от 2 до 5 баллов, указана в легенде.

3. «K01» – конкурсы. На каждом таком КП предстоит выполнить какое-либо задание судьи, связанное с туристическими навыками и полевой работой геолога, например, отмыть шлих, разжечь костер и т.п.

Стоимость КП: от 2 до 3 баллов, указана в легенде.

Старт команд задается случайным образом: капитан вытягивает номер КП, на который команда отправляется первым.

Команда **может разделяться** при прохождении дистанции. Разделение может происходить только на туристических конкурсах: часть команды остается на точке конкурса, часть уходит, возвращаясь после за оставшимися.

**Место финиша:** поляна у места стоянок.